

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

CULTIVATION (Culinary Destination Search Application)

untuk:

Memenuhi tugas besar mata kuliah Analisis Perancangan Perangkat Lunak

Dipersiapkan oleh:

Aldiyan Farhan Nugroho (1301180344)

Muhammad Hanif Tri Atmaji (1301180224)

Muhamad Liezarda Febryan (1301180302)

Rafi Ihza Maulana (1301184249)

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Prodi S1- Informatika**  **Universitas Telkom** | Nomor Dokumen | | Halaman |
| *DPPL-01* | | 41 |
| Revisi | 01 | 5/2/2021 |

DAFTAR PERUBAHAN

|  |  |
| --- | --- |
| Revisi | Deskripsi |
| A |  |
| B |  |
| C |  |
| D |  |
| E |  |
| F |  |
| G |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| INDEX  TGL | - | A | B | C | D | E | F | G |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Disetujui oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

Daftar Halaman Perubahan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Halaman | Revisi | Halaman | Revisi |
|  |  |  |  |

Daftar Isi

[1. Pendahuluan](#_rxql57k86k34) **4**

[Tujuan Penulisan Dokumen](#_30j0zll) 5

[Lingkup Masalah](#_1fob9te) 5

[Definisi dan Istilah](#_3znysh7) 5

[Referensi](#_2et92p0) 7

[Sistematika Pembahasan](#_tyjcwt) 7

[Deskripsi Perancangan Global](#_3dy6vkm) **8**

[Rancangan Lingkungan Implementasi](#_1t3h5sf) 8

[Deskripsi Arsitektural](#_4d34og8) 8

[Deskripsi Komponen](#_2s8eyo1) 9

[Perancangan Rinci](#_3rdcrjn) **10**

[Realisasi Use Case](#_26in1rg) 10

[Use Case Login Admin](#_lnxbz9) 10

[Use Case Login User](#_3j2qqm3) 11

[Use Case Review](#_1ci93xb) 13

[Use Case Feedback](#_3as4poj) 14

[Use Case Rate](#_g858wn2ey8dz) 15

[Use Case Lihat artikel tempat kuliner](#_147n2zr) 16

[Use Case Tambah artikel tempat kuliner](#_32hioqz) 17

[Use Case Edit artikel tempat kuliner](#_vx1227) 18

[Use Case Hapus artikel tempat kuliner](#_2u6wntf) 19

[Use Case Hapus inputan rating](#_nmf14n) 20

[Use Case Hapus inputan review](#_2lwamvv) 21

[Use Case Logout User](#_4k668n3) 22

[Perancangan Detail Kelas](#_2dlolyb) 24

[Kelas Admin](#_sqyw64) 24

[Diagram Kelas Keseluruhan](#_34g0dwd) 26

[Skema Relasi](#_tpvcb5dfgcyt) 27

[Algoritma/Query](#_1jlao46) 27

[State Chart](#_43ky6rz) 30

[Use Case Login](#_2iq8gzs) 30

[Use Case Search](#_xvir7l) 31

[Use Case Review](#_3hv69ve) 32

[Use Case Rate](#_1x0gk37) 33

[Use Case Lihat artikel tempat kuliner](#_4h042r0) 34

[Use Case Tambah artikel tempat kuliner](#_2w5ecyt) 35

[Use Case Edit artikel tempat kuliner](#_1baon6m) 36

[Use Case Hapus artikel tempat kuliner](#_3vac5uf) 37

[Use Case Hapus inputan rating](#_2afmg28) 38

[Use Case Hapus inputan review](#_pkwqa1) 39

[Use Case Logout](#_39kk8xu) 40

[Perancangan Antarmuka](#_1opuj5n) 41

[Matriks Kerunutan](#_2nusc19) **42**

# 1. Pendahuluan

## Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen DPPL ( Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak ) ini berisi Spesifikasi kebutuhan dari Aplikasi yang akan dikembangkan. Dokumen ini dibuat untuk pembuatan Aplikasi berbasis Web CULTIVATION, sebagai acuan untuk pengembangan tahap lanjut.

Tujuan dari pembuatan DPPL ini sebagai dokumentasi dari aktivitas pengembangan perangkat lunak Aplikasi Pencarian Destinasi Kuliner Se Kabupaten Bandung.

## Lingkup Masalah

CULTIVATION adalah aplikasi berbasis web yang dibuat untuk mempermudah mahasiswa yang ingin mencari tempat kuliner di sekitaran Kabupaten Bandung. CULTIVATION dapat digunakan oleh mahasiswa atau pecinta kuliner untuk mencari destinasi kuliner berdasarkan apa yang mereka inginkan.

## Definisi dan Istilah

|  |  |
| --- | --- |
| **Kata Kunci atau frase** | **Definisi dan atau akronim** |
| DPPL | Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak  Dokumen hasil analisis yang berisi deskripsi software. |
| SRS | *Software Requirements Spesification.*  SKPL dalam definisiDokumen hasil analisis yang berisi spesifikasi kebutuhan *user*. |
| ERD | *Entity Relationship Diagram, diagram dan notasi yang digunakan untuk merepresentasikan struktur data statis pada perangkat lunak.* |
| DFD | *Data Flow Diagram*.  Diagram berisi notasi-notasi yang digunakan untuk menunjukkan  aliran data pada perangkat lunak. |
| NFR | *Non Functional Requirement*.  Pelayanan atau fungsi yang harus disediakan oleh sistem. Termasuk di dalamnya adalah batasan waktu, batasan proses pembangunan, standar-standar tertentu. |
| FR | *Functional Requirement*.  Layanan yang perlu disediakan oleh sistem, bagaimana sistem menerima dan mengolah masukan, dan bagaimana sistem mengatasi situasi-situasi tertentu. |
| Web application | *Web-based software*.  Perangkat lunak yang digunakan menggunakan internet dan diakses melalui web browser. |
| Dashboard | *Homepage*  Halaman utama. |
| User | Pengguna layanan, berupa admin, maupun visitor webpage. |

## Referensi

Pengembangan perangkat lunak ini menggunakan buku panduan Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek tentang Pemodelan, Arsitektur dan Perancangan (penulis Verdi Yasin, S.Kom., M.Kom Penerbit Mitra Wacana Media, 2012).

Pressman, R.S., "Software Engineering, a Practitioner's Approach" Fourth Edition, McGraw Hill, 1997.

IEEE Std 830-1993, IEEE Recommended Practice for Software Requirement Specifications.

## Sistematika Pembahasan

Dokumen DPPL untuk web application ini berisi deskripsi kebutuhan pengembangan perangkat lunak secara rinci. Pengorganisasian dokumen dikelompokkan dalam tiga bagian utama, yaitu :

1. Bab 1 Pendahuluan, berisi tujuan penulisan dokumen, lingkup masalah yang ditangani pada perangkat lunak yang akan dibangun, deskripsi umum dokumen, lingkup masalah yang diselesaikan oleh perangkat lunak yang dikembangkan, definisi, referensi, dan sistematika pembahasan.

2. Bab 2 Deskripsi Global Perangkat Lunak, berisi penjelasan perangkat lunak yang akan diimplemetasikan di lingkungan pengguna secara global, rancangan lingkungan implementasi,deskripsi arsitektural, dan deskripsi komponen.

3. Bab 3 Deskripsi Rinci realisasi use case,perancangan detail kelas, deskripsi diagram kelas, algoritma/query, diagram statechart, perancangan antarmuka, dan perancangan representasi persistensi kelas.

4. Bab 4 Matriks Ketenurutan berisi tentang hal fungsionalitas.

# Deskripsi Perancangan Global

## Rancangan Lingkungan Implementasi

Untuk client, perangkat lunak ini dapat beroperasi pada berbagai browser seperti Google Chome, Mozilla Firefox, Safari, dan browser application lainnya. Perangkat keras pada sisi client wajib terhubung dengan jaringan internet.

Aplikasi ini akan berfungsi pada web server dengan spesifikasi minimum :

Server : Windows Server

Processor : 2 x 1.4 GHz CPU

RAM : 2 GB RAM

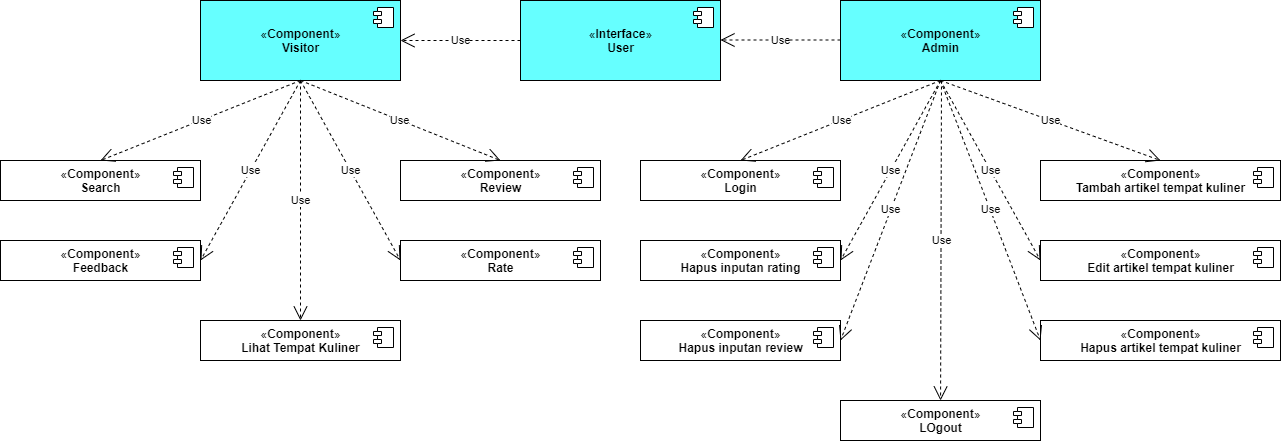
DBMS : MySQL

Perangkat lunak ini juga membutuhkan adanya maintenance pada sisi server dan client yang mengurus :

Front-End development : HTML, CSS, JAVASCRIPT

Scripting : PHP

## Deskripsi Arsitektural



## Deskripsi Komponen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Komponen** | **Keterangan** |
| 1. | User | Pengguna web application CULTIVATION |
| 2. | Admin | Pengelola web application CULTIVATION |
| 3. | Visitor | Pengunjung web application CULTIVATION |
| 4. | Login Admin | Masuknya admin ke *high level privilege* |
| 5. | Login User | Masuknya user ke *high level privilege* |
| 6. | Sign up | Pembuatan akun baru oleh user |
| 7. | Search | Pencarian melalui keyword |
| 8. | Review | Pemberian pendapat mengenai suatu tempat kuliner |
| 9. | Rate | Pemberian nilai mengenai suatu tempat kuliner |
| 10. | Feedback | Pemberian usulan, pendapat maupun kritikan terhadap website |
| 11. | Lihat artikel tempat kuliner | Pengaksesan suatu page artikel tempat kuliner |
| 12. | Tambah artikel tempat kuliner | Penambahan page artikel tempat kuliner baru |
| 13. | Edit artikel tempat kuliner | Penyuntingan suatu page artikel tempat kuliner |
| 14. | Hapus artikel tempat kuliner | Penghapusan suatu page artikel tempat kuliner |
| 15. | Hapus inputan rating | Penghapusan suatu inputan rating pada suatu page artikel tempat kuliner |
| 16. | Hapus inputan review | Penghapusan suatu inputan review pada suatu page artikel tempat kuliner |
| 17. | Logout User | Keluarnya admin ke *high level privilege* |
| 18. | Logout Admin | Keluarnya admin ke *high level privilege* |

# 

# Perancangan Rinci

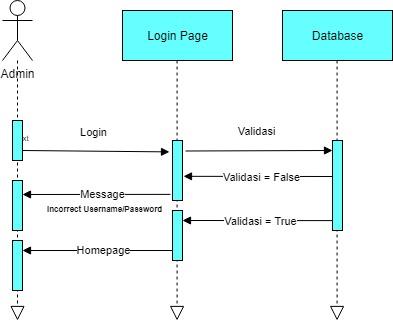
## Realisasi Use Case

### Use Case Login Admin

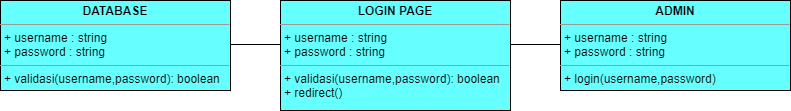
* + - 1. Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Kelas Perancangan | Tipe Kelas |
| 1. | Login Page | Boundary |
| 2. | Database | Interface |
| 3. | Admin | Boundary |

* + - 1. Sequence Diagram



* + - 1. Diagram Kelas

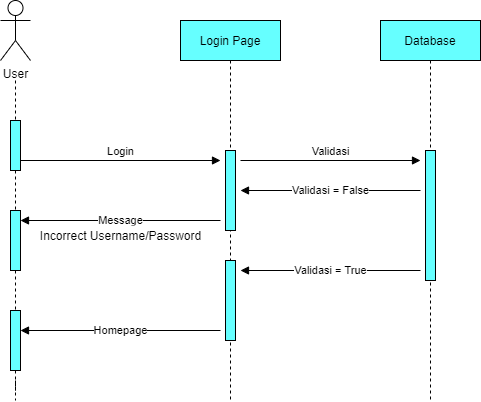


### Use Case Login User

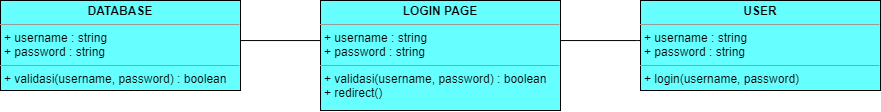
* + - 1. Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Kelas Perancangan | Tipe Kelas |
| 1 | Login Page | Boundary |
| 2 | Database | Interface |
| 3 | User | Boundary |

* + - 1. Sequence Diagram



* + - 1. Diagram Kelas

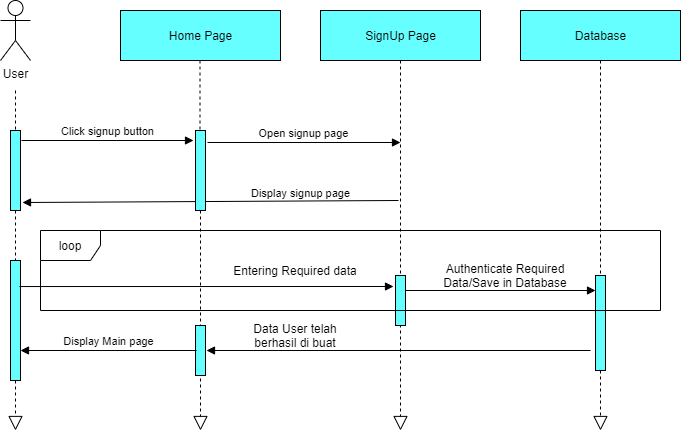


### Use Sign Up

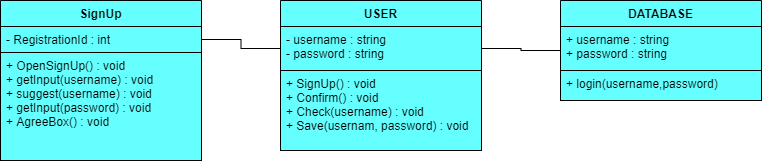
* + - 1. Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Nama Kelas  Perancangan | Tipe Kelas |
| 1. | Sign Up Page | Boundary |
| 2. | Database | Interface |
| 3. | User | Boundary |

* + - 1. Sequence Diagram



* + - 1. Diagram Kelas

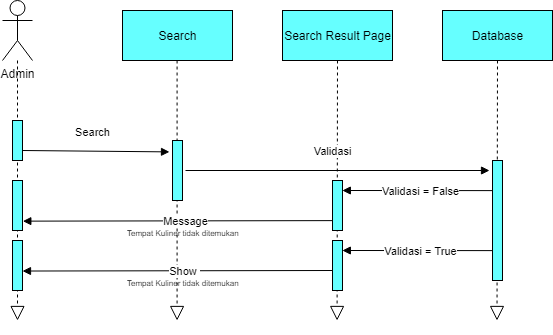


### Use Case Search

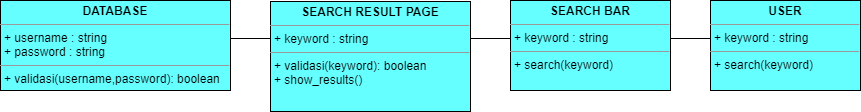
* + - 1. Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Kelas Perancangan | Tipe Kelas |
| 1. | Search Result Page | Boundary |
| 2. | Database | Interface |
| 3. | User | Boundary |
| 4. | Searchbar | Boundary |

* + - 1. Sequence Diagram



* + - 1. Diagram Kelas

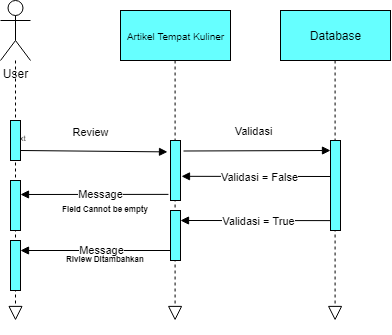


### Use Case Review

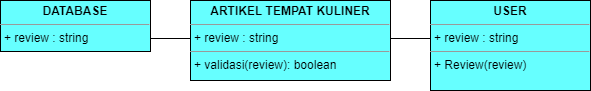
* + - 1. Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Kelas Perancangan | Tipe Kelas |
| 1. | Artikel Tempat Kuliner | Boundary |
| 2. | Database | Interface |
| 3. | User | Boundary |

* + - 1. Sequence Diagram



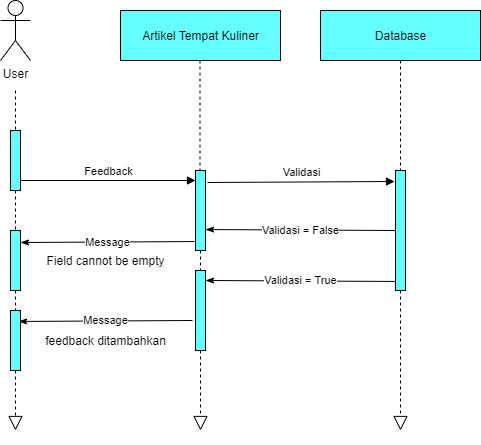
* + - 1. Diagram Kelas

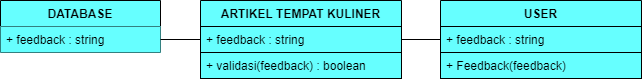


### Use Case Feedback

* + - 1. Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Kelas  Perancangan | Tipe Kelas |
| 1. | Artikel Tempat Kuliner | Boundary |
| 2. | Database | Interface |
| 3. | User | Boundary |

* + - 1. Sequence Diagram  
         
      2. Diagram Kelas

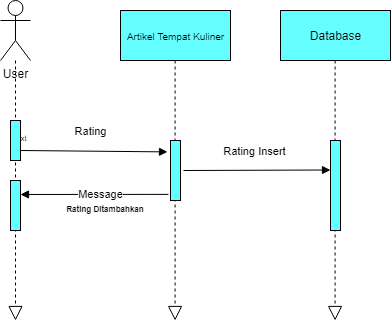


### Use Case Rate

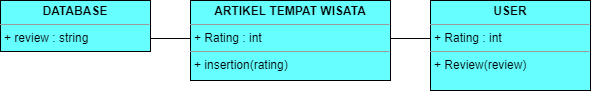
* + - 1. Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Kelas Perancangan | Tipe Kelas |
| 1. | Artikel Tempat Kuliner | Boundary |
| 2. | Database | Interface |
| 3. | User | Boundary |

* + - 1. Sequence Diagram



* + - 1. Diagram Kelas

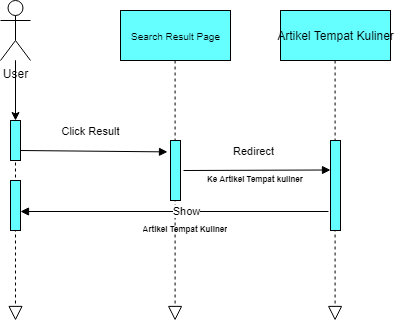


### Use Case Lihat artikel tempat kuliner

* + - 1. Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Kelas Perancangan | Tipe Kelas |
| 1. | Artikel Tempat Kuliner | Boundary |
| 2. | Search Result Page | Boundary |
| 3. | User | Boundary |

* + - 1. Sequence Diagram



* + - 1. Diagram Kelas

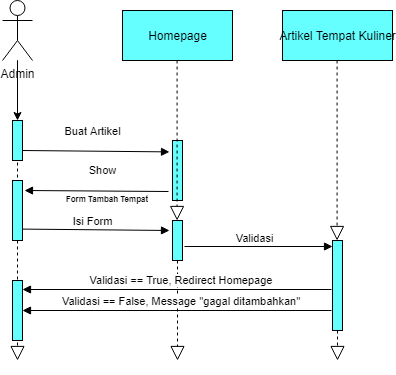
https://cdn.discordapp.com/attachments/756550576640360469/819977132494290954/kelas_diagram_lihat_artikel.png

### Use Case Tambah artikel tempat kuliner

* + - 1. Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Kelas Perancangan | Tipe Kelas |
| 1. | homepage | Boundary |
| 2. | Database | Interface |
| 3. | Admin | Boundary |

* + - 1. Sequence Diagram



* + - 1. Diagram Kelas

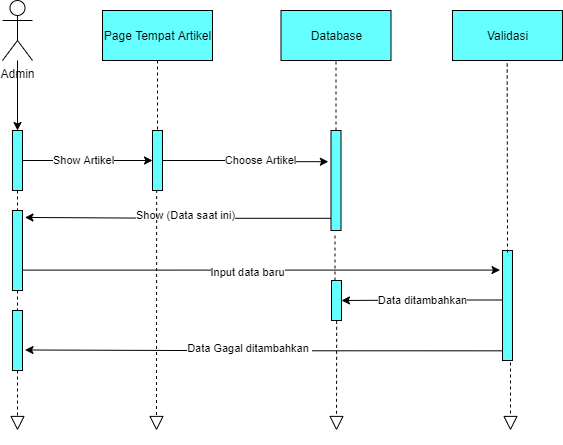


### Use Case Edit artikel tempat kuliner

* + - 1. Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Kelas Perancangan | Tipe Kelas |
| 1. | Artikel tempat kuliner | Boundary |
| 2. | Database | Interface |
| 3. | Admin | Boundary |

* + - 1. Sequence Diagram



* + - 1. Diagram Kelas

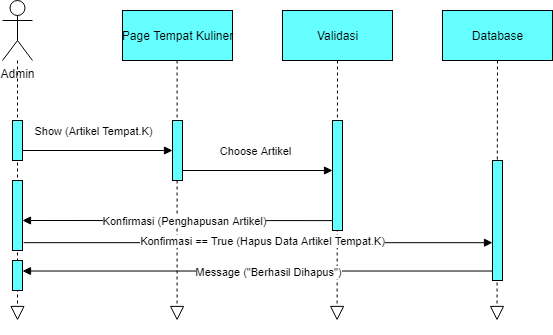


### Use Case Hapus artikel tempat kuliner

* + - 1. Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Kelas Perancangan | Tipe Kelas |
| 1. | Artikel tempat kuliner | Boundary |
| 2. | Database | Interface |
| 3. | Admin | Boundary |

* + - 1. Sequence Diagram



* + - 1. Diagram Kelas

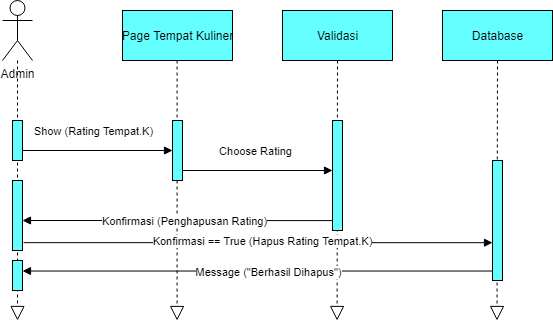


### Use Case Hapus inputan rating

* + - 1. Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Kelas Perancangan | Tipe Kelas |
| 1. | Artikel tempat kuliner | Boundary |
| 2. | Database | Interface |
| 3. | Admin | Boundary |

* + - 1. Sequence Diagram



* + - 1. Diagram Kelas

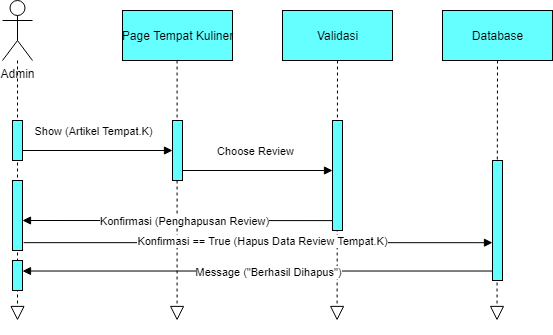
C:\Users\aldiy\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\SEQUENCE DIAGRAM.PNG

### Use Case Hapus inputan review

* + - 1. Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Kelas Perancangan | Tipe Kelas |
| 1. | Artikel tempat kuliner | Boundary |
| 2. | Database | Interface |
| 3. | Admin | Boundary |

* + - 1. Sequence Diagram



* + - 1. Diagram Kelas

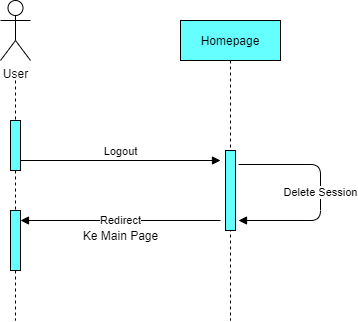


### Use Case Logout User

* + - 1. **Identifikasi Kelas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Kelas Perancangan | Tipe Kelas |
| 1. | Homepage | Boundary |
| 2. | Database | Interface |
| 3. | User | Boundary |

* + - 1. **Sequence Diagram**

****

* + - 1. **Diagram Kelas**

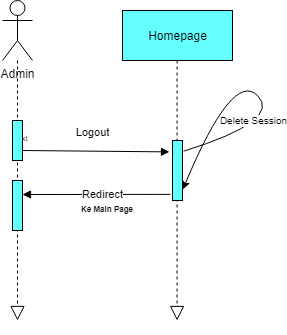
****

### Use Case Logout Admin

* + - 1. Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Kelas Perancangan | Tipe Kelas |
| 1. | Homepage | Boundary |
| 2. | Database | Interface |
| 3. | Admin | Boundary |

* + - 1. Sequence Diagram



* + - 1. Diagram Kelas



## Perancangan Detail Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Kelas Perancangan | Nama Kelas Analisis Terkait |
| 1. | Admin | Admin |
| 2. | Mahasiswa | Mahasiswa |
| 3. | Login | Interface |
| 4 | Data Login | Database |
| 5. | Tempat Kuliner | TempatKuliner |
| 6. | Review | Review |
| 7. | Feedback | Feedback |
| 8. | Audit | Database |
|  |  |  |
|  |  |  |

### Kelas Admin

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Operasi** | **Visibility** | **Keterangan** |
| tambah\_artikel | public |  |
| edit\_artikel | public |  |
| hapus\_artikel | public |  |
| hapus\_rating | public |  |
| hapus\_review | public |  |
| **Nama Atribut** | **Visibility** | **Tipe** |
| id\_admin | private | varchar |
| username | private | varchar |
| password | private | varchar |

### Kelas Mahasiswa

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Operasi** | **Visibility** | **Keterangan** |
| tambah\_review | public |  |
| **Nama Atribut** | **Visibility** | **Tipe** |
| username | private | varchar |
| password | private | varchar |
| pendapatan | private | varchar |
| tgl\_lahir | private | varchar |
| nama\_lengkap | public | varchar |

### Kelas Login

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Operasi** | **Visibility** | **Keterangan** |
|  |  |  |
| **Nama Atribut** | **Visibility** | **Tipe** |
| username | private | varchar |
| password | private | varchar |

### Kelas Data Login

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Operasi** | **Visibility** | **Keterangan** |
|  |  |  |
| **Nama Atribut** | **Visibility** | **Tipe** |
| id\_login | private | varchar |
| id\_mahasiswa | private | varchar |
| id\_admin | private | varchar |

### Kelas TempatKuliner

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Operasi** | **Visibility** | **Keterangan** |
|  |  |  |
| **Nama Atribut** | **Visibility** | **Tipe** |
| id\_tempatkuliner | private | varchar |
| nama | public | varchar |
| alamat | public | varchar |
| deskripsi | public | varchar |
| rating | public | varchar |
| kategori | public | varchar |

### Kelas Review

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Operasi** | **Visibility** | **Keterangan** |
|  |  |  |
| **Nama Atribut** | **Visibility** | **Tipe** |
| id\_review | private | varchar |
| id\_mahasiswa | private | varchar |
| id\_tempatkuliner | private | varchar |
| review | public | varchar |
| rating | public | varchar |

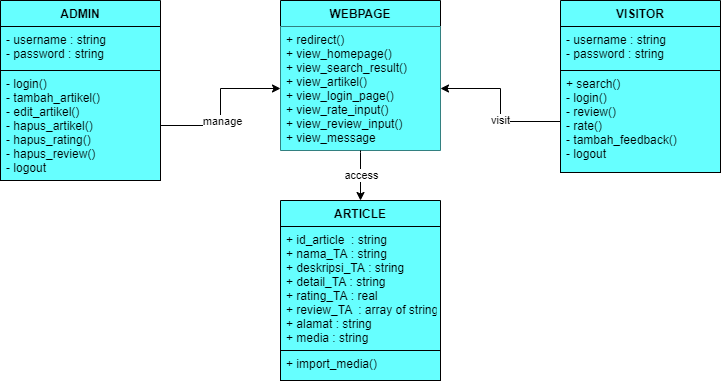
### Kelas Feedback

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Operasi** | **Visibility** | **Keterangan** |
|  |  |  |
| **Nama Atribut** | **Visibility** | **Tipe** |
| id\_feedback | private | varchar |
| id\_mahasiswa | private | varchar |
| nama | public | varchar |
| feedback | private | varchar |

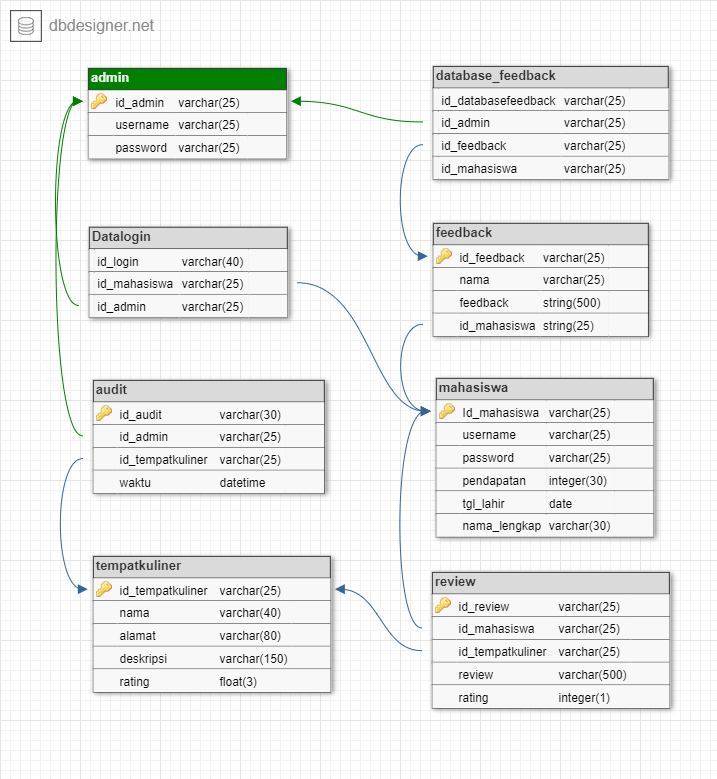
### Kelas Audit

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Operasi** | **Visibility** | **Keterangan** |
| Search | public | Procedure |
| **Nama Atribut** | **Visibility** | **Tipe** |
| id\_audit | private | varchar |
| id\_admin | private | varchar |
| id\_tempatkuliner | private | varchar |
| waktu | private | datetime |

## Diagram Kelas Keseluruhan



## Skema Relasi



## Algoritma/Query

Nama Kelas :Admin

Nama Operasi : Login

Algoritma : (Algo-01)

|  |
| --- |
| If (login button clicked) then  If(username==null or password==null) then  Output(“Cannot be empty”)  Redirect(login form)  Else  If (validasi(username, password) == true) then  Redirect(homepage)  Else  Output(“incorrect username or password”)  Redirect(login form) |

Nama Operasi : Validasi

Algoritma : (Algo-02)

|  |
| --- |
| Return Q-001 |

Nama Operasi : Redirect

Algoritma : (Algo-03)

|  |
| --- |
| Change location |

Query : Q-001

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No Query | Query | Keterangan |
| Q-001 | Select \* from Admin where username= username and password=password | Mengecek apakah username dan password yang diinputkan sama dengan yang ada pada table Admin |

Nama Operasi : Search

Algoritma : (Algo-04)

|  |
| --- |
| If (login button clicked) then  If(username==null or password==null) then  Output(“this cannot be empty”)  Redirect(login form)  Else  If (validasi(username, password) == true) then  Redirect(homepage)  Else  Output(“incorrect username or password”)  Redirect(login form) |

Nama Operasi : Validasi

Algoritma : (Algo-05)

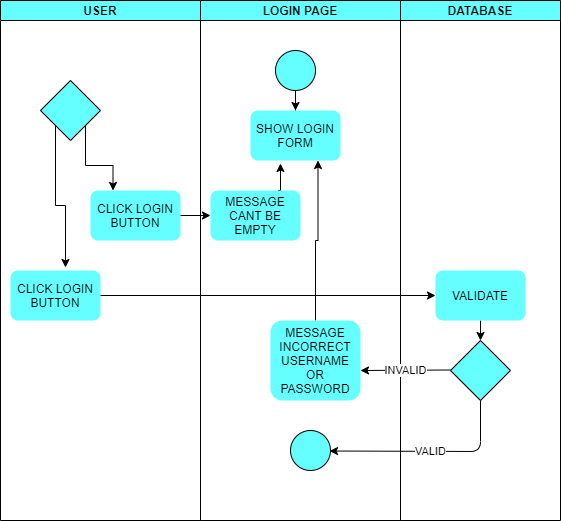
|  |
| --- |
| Return Q-002 |

Query : Q-002

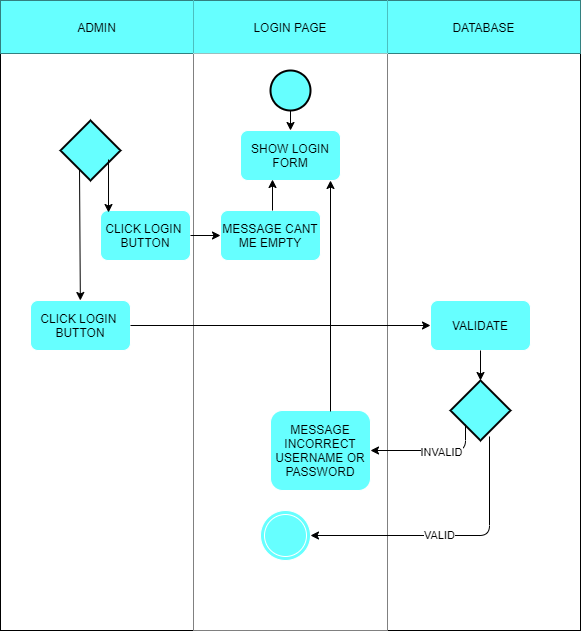
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No Query | Query | Keterangan |
| Q-002 | Select \* from TA where keyword==TA\_nama | Mengecek apakah keyword yang diinputkan sama seperti yang ada pada table TA |

## State Chart

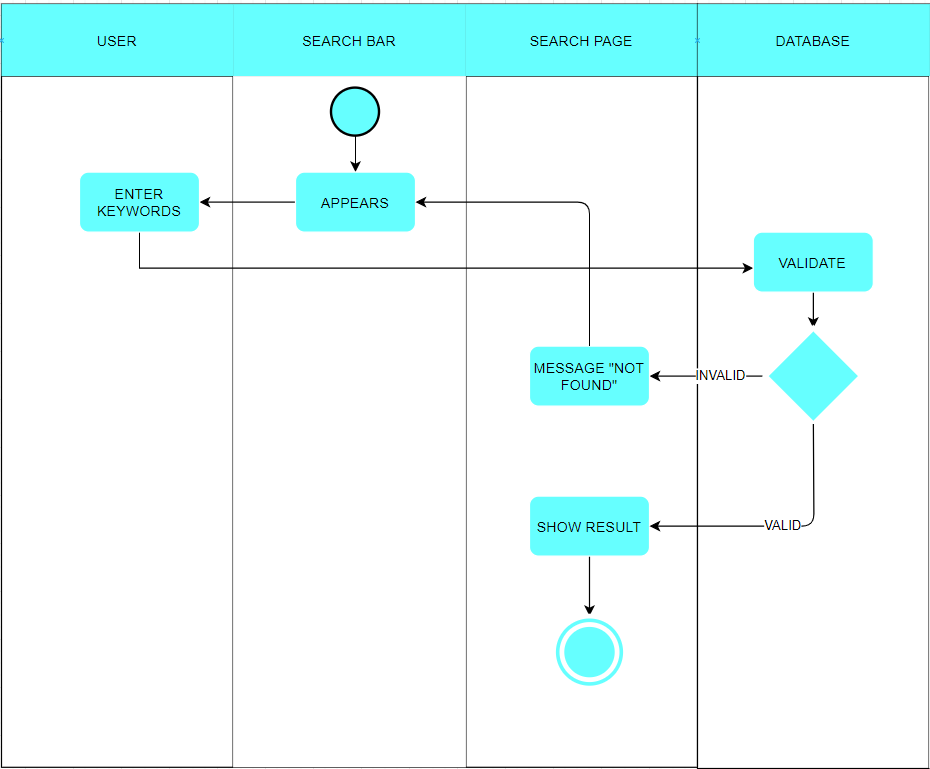
### Use Case Login User



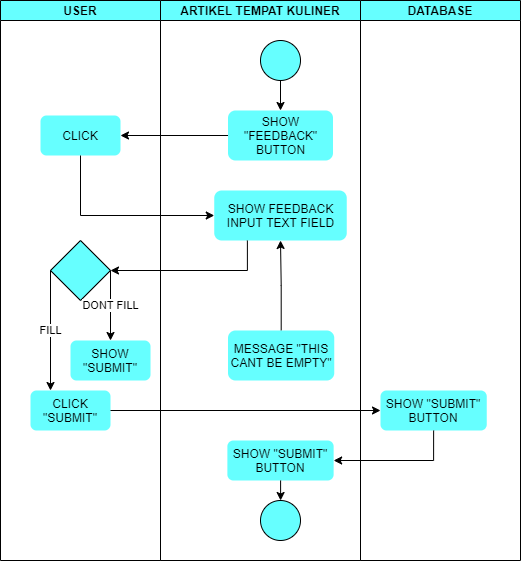
### Use Case Login Admin



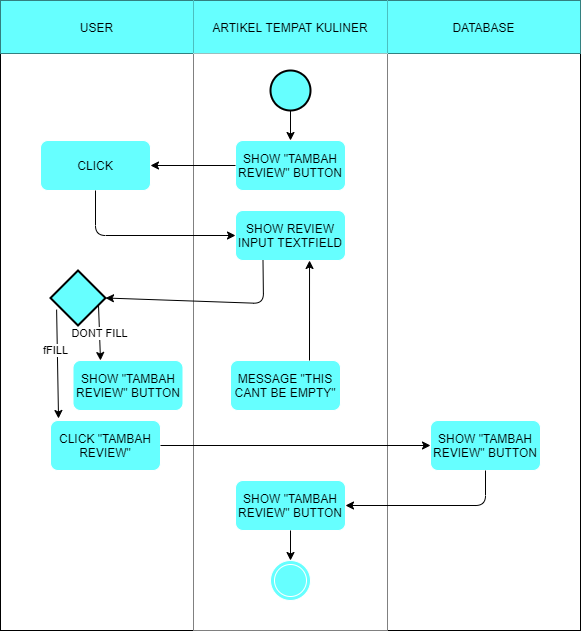
### Use Case Search



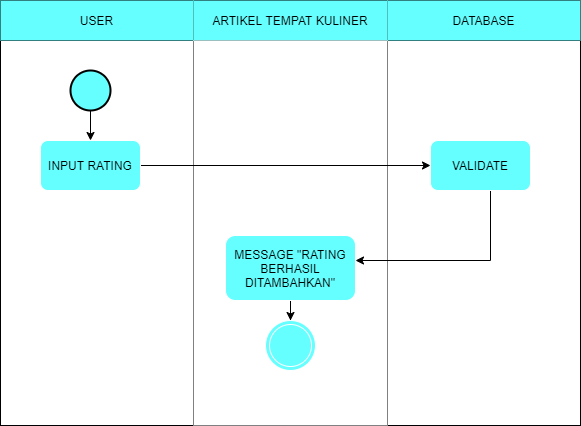
### Use Case Feedback



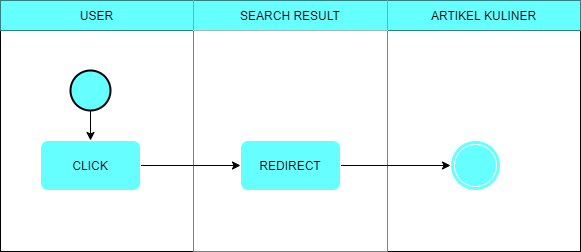
### Use Case Review



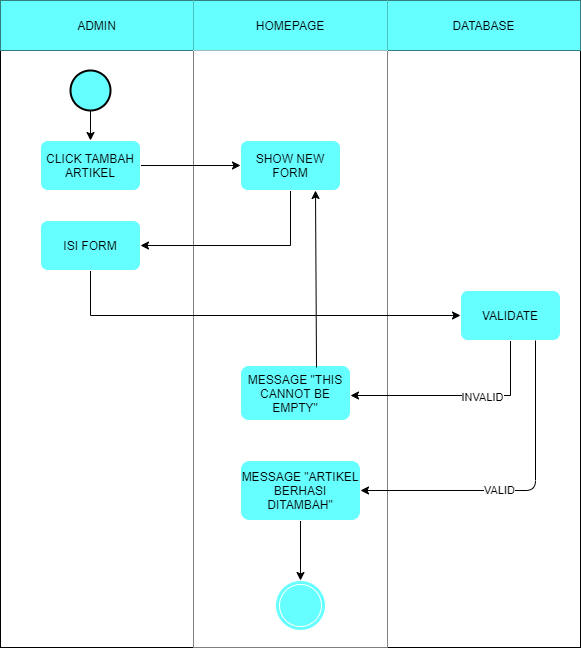
### Use Case Rate



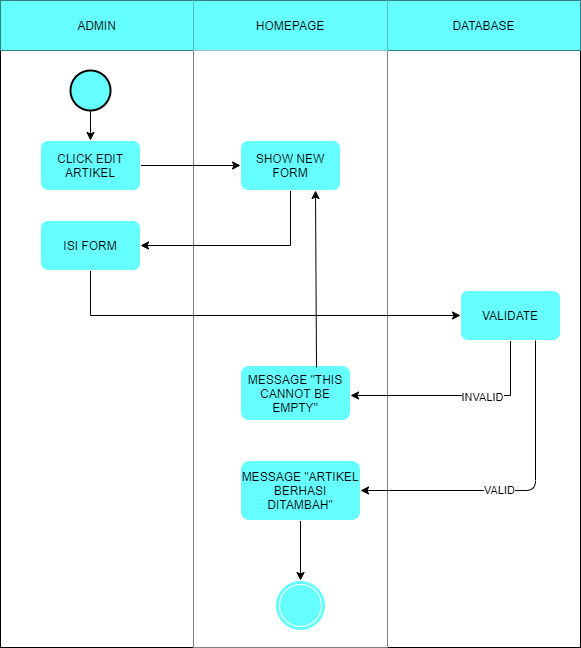
### Use Case Lihat artikel tempat kuliner



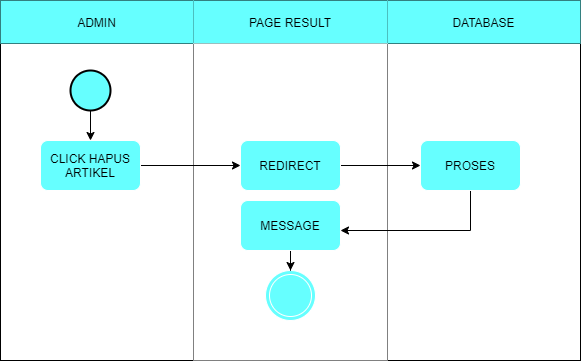
### Use Case Tambah artikel tempat kuliner



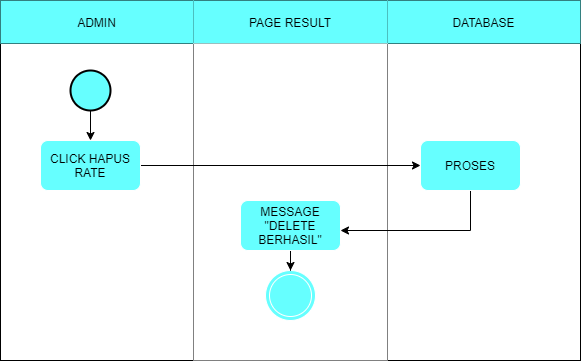
### Use Case Edit artikel tempat kuliner



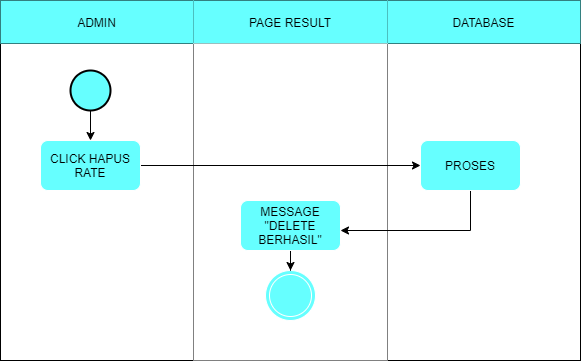
### Use Case Hapus artikel tempat kuliner



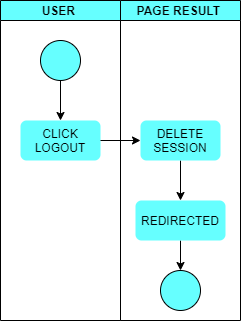
### Use Case Hapus inputan rating



### Use Case Hapus inputan review



### Use Case Logout User



### Use Case Logout Admin

### 

## Perancangan Antarmuka

Antarmuka : 0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id\_Objek** | **Jenis** | **Nama** | **Keterangan** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id\_Objek** | **Jenis** | **Nama** | **Keterangan** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Matriks Kerunutan

*Mapping use case dengan kelas-kelas terkait*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Requirement** | **Usecase Terkait** | **Kelas** |
| FR-01 | Usecase Scenario #1 | admin |
| FR-02 | Usecase Scenario #2 | visitor |
| FR-03 | Usecase Scenario #3 | visitor |
| FR-04 | Usecase Scenario #4 | visitor |
| FR-05 | Usecase Scenario #5 | visitor |
| FR-06 | Usecase Scenario #6 | admin |
| FR-07 | Usecase Scenario #7 | admin |
| FR-08 | Usecase Scenario #8 | admin |
| FR-09 | Usecase Scenario #9 | admin |
| FR-10 | Usecase Scenario #10 | admin |
| FR-11 | Usecase Scenario #11 | admin |

# 